Comandos de AutoCAD

Lista de comandos más usados en arquitectura: atajo, nombre en español y en inglés. Truco: en AutoCAD en español puedes escribir el nombre en inglés con un guion bajo delante, por ejemplo _LINE.

Dibujo

Atajo	Español	Inglés	Para qué sirve
L	LINEA	LINE	Dibuja segmentos de línea
PL	POL	PLINE	Dibuja polilíneas
REC	RECTANG	RECTANG	Dibuja un rectángulo
C	CIRCULO	CIRCLE	Dibuja un círculo
A	ARCO	ARC	Dibuja un arco
POL	POLIGONO	POLYGON	Dibuja un polígono regular
SPL	SPLINE	SPLINE	Dibuja una curva suave
ML	LINEAM	MLINE	Dibuja líneas paralelas (muros)
PO	PUNTO	POINT	Crea un punto
REG	REGION	REGION	Convierte un contorno cerrado en región

Modificar

Atajo	Español	Inglés	Para qué sirve
M	DESPLAZA	MOVE	Mueve objetos
CO	COPIA	COPY	Copia objetos
RO	GIRA	ROTATE	Gira objetos
SC	ESCALA	SCALE	Cambia el tamaño de objetos
MI	SIMETRIA	MIRROR	Crea una copia en espejo
O	DESFASE	OFFSET	Crea paralelas a una distancia
TR	RECORTA	TRIM	Recorta objetos
EX	ALARGA	EXTEND	Alarga objetos hasta un borde
F	EMPALME	FILLET	Une o redondea esquinas
S	ESTIRA	STRETCH	Estira objetos
AR	MATRIZ	ARRAY	Copia en filas, columnas o en círculo
AL	ALINEAR	ALIGN	Alinea objetos con otros
BR	PARTE	BREAK	Parte un objeto entre dos puntos
J	UNIR	JOIN	Une objetos en uno solo
LEN	LONGITUD	LENGTHEN	Cambia la longitud de un objeto
PE	EDITPOL	PEDIT	Edita polilíneas
E	BORRA	ERASE	Borra objetos
X	DESCOMP	EXPLODE	Descompone bloques y polilíneas
MA	IGUALARPROP	MATCHPROP	Copia las propiedades de un objeto a otros
DIV	DIVIDE	DIVIDE	Divide un objeto en partes iguales
ME	GRADUA	MEASURE	Marca puntos a intervalos

Texto y cotas

Atajo	Español	Inglés	Para qué sirve
T / MT	TEXTOM	MTEXT	Escribe texto de líneas múltiples
ED	DDEDIC	TEXTEDIT	Edita un texto
D	ACOESTIL	DIMSTYLE	Crea y modifica estilos de cota
DCO	ACOCONTINUA	DIMCONTINUE	Cota continua
DAN	ACOANGULO	DIMANGULAR	Cota angular
DRA	ACORADIO	DIMRADIUS	Cota de radio
DDI	ACODIAMETRO	DIMDIAMETER	Cota de diámetro
MLD	DIRECTRIZM	MLEADER	Directriz múltiple

Sombreados y capas

Atajo	Español	Inglés	Para qué sirve
H	SOMBREA	HATCH	Crea un sombreado o relleno
HE	EDITSOMB	HATCHEDIT	Edita un sombreado
LA	CAPA	LAYER	Administra las capas
LT	TIPOLIN	LINETYPE	Carga tipos de línea
LW	GROSORLIN	LWEIGHT	Grosor de línea actual

Bloques

Atajo	Español	Inglés	Para qué sirve
B	BLOQUE	BLOCK	Crea un bloque
W	BLOQUEDISC	WBLOCK	Guarda un bloque como archivo
I	INSERT	INSERT	Inserta un bloque
BE	EDITARBLOQUE	BEDIT	Abre el Editor de bloques
ATT	ATRDEF	ATTDEF	Crea un atributo
ATE	ATREDIT	ATTEDIT	Edita atributos

Consulta

Atajo	Español	Inglés	Para qué sirve
DI	DIST	DIST	Mide distancia y ángulo
AA	AREA	AREA	Calcula área y perímetro
LI	LIST	LIST	Muestra los datos de un objeto

Archivo y vista

Atajo	Español	Inglés	Para qué sirve
PU	`LIMPIA`	`PURGE`	Elimina elementos sin usar
RE	`REGEN`	`REGEN`	Regenera el dibujo
P	`ENCUADRE`	`PAN`	Desplaza la vista
REN	`RENOMBRA`	`RENAME`	Cambia nombres de capas, bloques y estilos
ADC	`ADCENTER`	`ADCENTER`	Abre DesignCenter
TP	`PALETASHERR`	`TOOLPALETTES`	Abre las paletas de herramientas
ZIP	`ETRANSMIT`	`ETRANSMIT`	Empaqueta el dibujo con sus archivos
Ctrl + P	`TRAZAR`	`PLOT`	Imprime o crea un PDF

Teclas de función y atajos con Ctrl

Tecla	Qué hace
F3	Activa o desactiva la referencia a objetos
F5	Cambia el plano isométrico
F7	Muestra u oculta la rejilla
F8	Activa el modo ortogonal
F10	Activa el rastreo polar
F11	Rastreo de referencia a objetos
F12	Entrada dinámica
Ctrl + 1	Paleta de Propiedades
Ctrl + 2	DesignCenter
Ctrl + 9	Muestra la línea de comandos
Ctrl + Z / Ctrl + Y	Deshacer / rehacer
Ctrl + Shift + V	Pega como bloque
Ctrl + Shift + C	Copia con punto base
Ctrl + E	Recorre los planos isométricos
Ctrl + 0	Limpia la pantalla